

# Krtčí norou 6

## nápovědy

### Adamov, 19. 9. 2009

Krtčí norou 6 (úvodní řada, šifry a nápovědy), jejímž autorem je kolektiv autorů Krtčí norou, podléhá Creative Commons Uveďte autora-Neužívejte dílo komerčně 3.0 Česko. Dokumenty smíte kopírovat, distribuovat, pozměňovat, doplňovat, využívat celé nebo částečně v jiných dílech a to pouze k nekomerčním účelům. Prosíme, uveďte, že původní nápad pochází z KN 6 (chcete-li nám udělat radost, můžete nám o tom napsat).

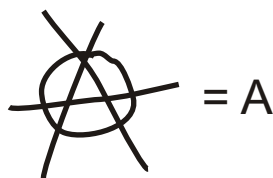
<http://www.krtcinorou.cz>



### NÁPOVĚDA K ŠIFŘE 2

BODOVÁ — 2 BODY

Kde a jak hledat tajenku.



### NÁPOVĚDA K ŠIFŘE 3

ČASOVÁ — 20 MINUT

Doplnění informací, nová hmota zdarma.

Máte nárok na dodatečný stvořitelický materiál zdarma (přines-  
te tento papír organizátorovi stanoviště).

Doplnění informací neuvedených v zadání (předpokládá se  
intuitivní pochopení i bez této nápovědy):

- Barva se dědí prostým nedokonalým smícháním rodičů  
(můžete pozorovat na dvou plastelínách, které jste dostali).
- Dírky souvisí právě s pohlavím, pohlaví jedince nezávisí na  
pohlaví předků.



### NÁPOVĚDA K ŠIFŘE 3

BODOVÁ — 1 + 1 + 1 BODŮ

Až tři různé pomoci od organizátora.

Smíte požádat přítomného organizátora o nápovědu „kdo je  
kdo“, o nápovědu „jak se co dědí“ a o povolení popsat výsledek  
slovně (pokud jste potřebnou hmotu zkazili). Vždy předkládej-  
te tento papír ke znehodnocení. Každá pomoc stojí jeden bod.

kdo je kdo

jak se co dědí

řešení slovně



### NÁPOVĚDA K ŠIFŘE 3

KDO JE KDO

- Karel: velký, dvoubarevný, krychle, jedna dírka
- Karlova sestra: malá, dvoubarevná, koule, dvě dírky
- jejich dědeček: velký, jednobarevný, koule, jedna dírka
- Nikola: velká, jednobarevná, krychle, dvě dírky



### NÁPOVĚDA K ŠIFŘE 3

JAK SE CO DĚDÍ

- velikost: alespoň jeden rodič malý => všechny jejich děti malé
- barva: barva dětí vznikne jako nedokonalé smíchání barev rodičů
- tvar: každé dítě má stejný tvar jako jeho matka
- pohlaví: pohlaví dítěte nezávisí na jiné vlastnosti ani na rodičích,  
je pouze znázorněno počtem dírek



### NÁPOVĚDA K ŠIFŘE 4

BODOVÁ — 5 BODŮ

Nepřímé nápovědy.

Jak by krtiny viděl krtek z letadla, kdyby vůbec viděl?



**NÁPOVĚDA K ŠIFŘE 5**

**BODOVÁ — 4 BODY**

Ukázka postupu řešení na příkladech.

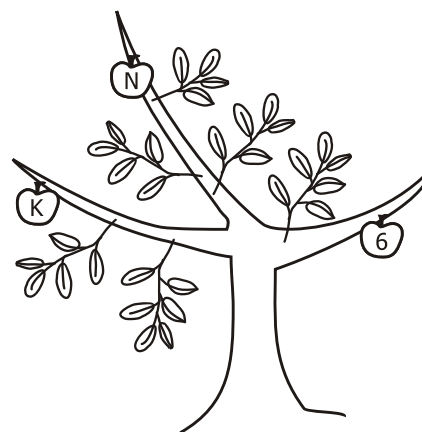
zvířecí → krtek = ??????  
gramatikou → nora = ??????



**NÁPOVĚDA K ŠIFŘE 6P**

**BODOVÁ — 2 BODY**

Ukáže princip luštění na příkladu.



**NÁPOVĚDA K ŠIFŘE 7P**

**BODOVÁ — 3 BODY**

Silné napovězení principu.

Žák Aleš ze druhé lavice třídy III. A se odstěhoval do Humpolce. S doluštěním může pomoci něco, co jste dostali ve startovní obálce.



**NÁPOVĚDA K ŠIFŘE 8P**

**BODOVÁ — 2 BODY**

Nepřímé napovězení principu.

Co dělají i leváci pravou rukou?



**NÁPOVĚDA K ŠIFŘE 8P**

**BODOVÁ — 3 BODY**

Oblast, ve které máte uvažovat.



**751. Řidič vozidla z výhledu:**

- a) má přednost v jízdě před protijedoucím žlutým vozidlem
- b) dá přednost v jízdě protijedoucímu žlutému vozidlu
- c) nesmí ohrozit chodce přecházející pozemní komunikaci, na kterou odbočuje
- d) je povinen zastavit vozidlo před hranicí křižovatky



### NÁPOVĚDA K ŠIFŘE 9P

BODOVÁ — 4 BODY

Zadání stejné šifry z Výzvy. :-)



Takto jsou orientovány obrázky v šifře z Výzvy vydávané u druhého ze tří mostků na zelené značce mezi studánkou Pod Hradem a Adamovem.



### NÁPOVĚDA K ŠIFŘE 13

BODOVÁ — 4 BODY

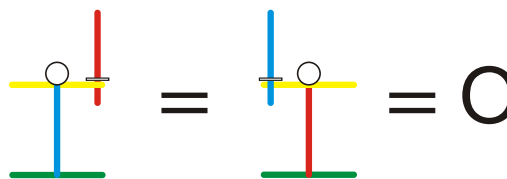
Poradí, pokud nemůžete najít základnu.



### NÁPOVĚDA K ŠIFŘE 13

BODOVÁ — 2 BODY

Poradí s aplikací principu ukázkou. Je vhodné znát základ řešení.



### ZÁCHRANA

15 BODŮ

Jedenkrát během hry smíte zatelefonovat na číslo 774 273 837 se žádostí o záchranu na libovolném stanovišti. Uvedte název týmu, heslo a informace o šifře, se kterou si nevíte rady (číslo a umístění). Využitím ztrácíte 15 bodů.



### ZAMRZNUTÍ

25 BODŮ

PROZRAZENÍ POLOHY CÍLE

Od této chvíle pokračujete „mimo hru“, tedy další akce týmu se nepočítají do výsledků a nesmíte lepit nálepky příchodu na stanoviště. Věříme, že si i tak zbytek hry užijete.

#### Zamrznutí

Postupujte podle pokynů na papíru záchrany. Prozrazení polohy stanoviště je možné žádat vícekrát. Využitím zamrznutí nebo nedosažením stanoviště 14 ztrácíte 25 bodů (celkem nanejvýš jednou i při více žádostech).

#### Prozrazení polohy cíle

Cíl se nachází ve sportovní hale v Adamově. Budovu naleznete zhruba 120 metrů VJV od kostela.