

Krtčí norou 6

šifry

Adamov, 19. 9. 2009

Krtčí norou 6 (úvodní řada, šifry a nápovědy), jejímž autorem je kolektiv autorů Krtčí norou, podléhá Creative Commons Uveďte autora-Neužívejte dílo komerčně 3.0 Česko. Dokumenty smíte kopírovat, distribuovat, pozměňovat, doplňovat, využívat celé nebo částečně v jiných dílech a to pouze k nekomerčním účelům. Prosíme, uveďte, že původní nápad pochází z KN 6 (chcete-li nám udělat radost, můžete nám o tom napsat).

<http://www.krtcinorou.cz>



KRTČÍ NOROU 6

ŠIFRA 1

místo pro vyznačení
neúspěšného pokusu

místo pro vyznačení
neúspěšného pokusu

místo pro vyznačení
neúspěšného pokusu

místo pro vyznačení
neúspěšného pokusu

Organizátoři budou postupně vyvěšovat obrázky představující členy jisté známé řady. Vyvěšovacích míst je více, jako opatření k rozptýlení davu, aby všichni dobře viděli (obrázky jsou všude stejné). Řada má 15 prvků.

Vaším úkolem je **ukázat** poslední prvek řady organizátorovi v reflexní vestě. Tvořte ukázněnou frontu. Řešení nesmíte oznamovat slovně ani napsané nebo nakreslené. Máte nárok na čtyři špatné pokusy, předkládejte tento papír k vyznačení neúspěšného pokusu. V případě správné odpovědi získáte polohu druhého stanoviště. Přibližně půl hodiny po začátku prozradíme zbylým týmům řešení.

Chovejte se tak, abyste nenapověděli ostatním. Hodně štěstí při průchodu Krtčí norou 6!



KRTČÍ NOROU 6

POLOHA STANOVIŠTĚ 2

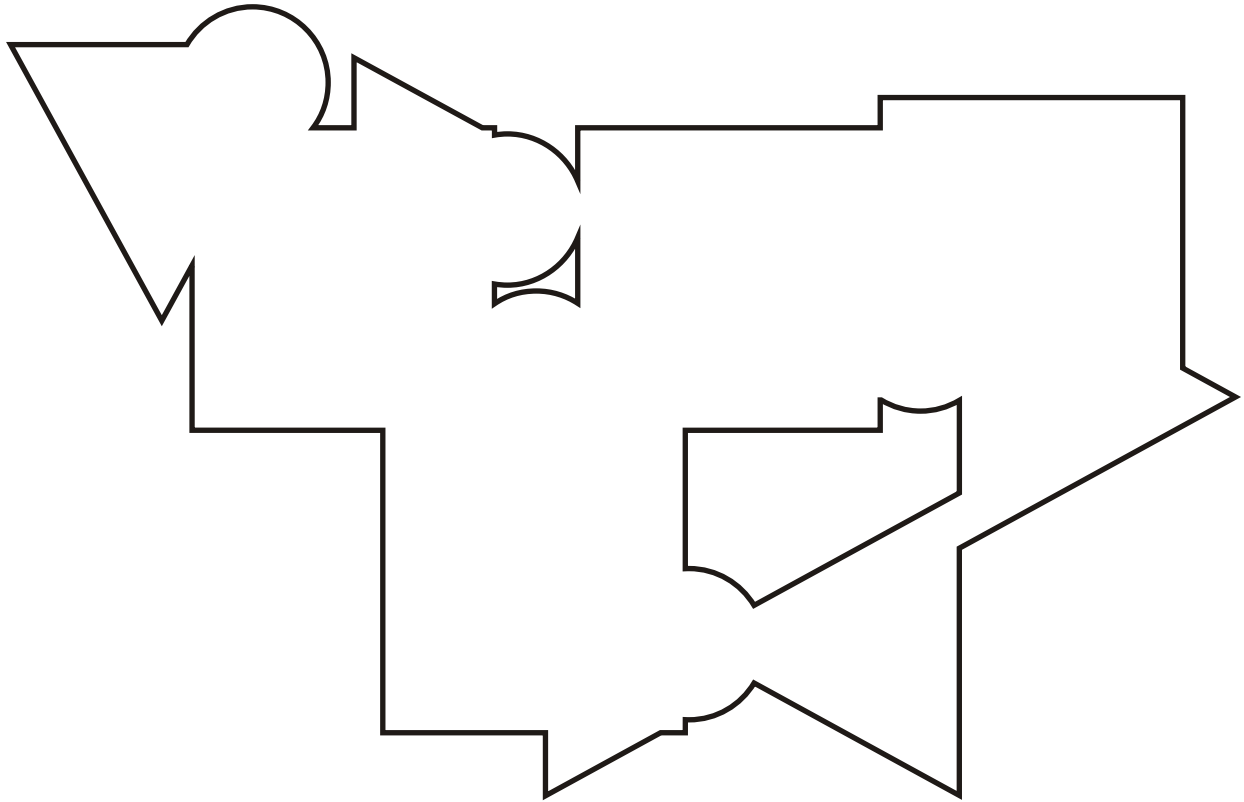
Gratulujeme k vyřešení úvodní řady! Druhé stanoviště se nachází u památníku umučených lesníků. Na důkaz vyřešení prvního úkolu předložte tento papír.

Připomínáme, že v chráněné krajinné oblasti Moravský kras smíte chodit pouze po značených cestách, pokud není nezašifrovaně a zřetelně uvedeno jinak.



KRTČÍ NOROU 6

ŠIFRA 2





KRTČÍ NOROU 6

O NÁPOVĚDĚ DO VÝZVY

Jelikož Výzva bude letos velmi obtížná, připravili jsme pro vás speciální nápovědu, která se vztahuje k některé šifře ve Výzvě. Tato nápověda je otevřená (hned vidíte celé znění a neztrácíte žádné body) a není povinné ji získat.

Nápovědu můžete dostat na vyhlídce Alexandrovy rozhledny. Nemusí tam chodit všichni členové týmu a nemusí mít s sebou kartu týmu. K rozhledně jděte neznačenou pěšinou začínající zde nad památníkem ve křoví (výjimečně smíte porušit zákaz chození po neznačených cestách v CHKO).



NÁPOVĚDA DO VÝZVY

OTEVŘENÁ

Vyplňte prázdná pole mřížky čísly 1 až N. V každém řádku, sloupci a ohraničené oblasti se musí čísla 1 až N vyskytovat právě jednou. N je počet polí v oblasti.

Ukázka správně vyplněné mřížky:

1	5	2	3	4
4	3	1	2	5
3	2	5	4	1
5	4	3	1	2
2	1	4	5	3



KRTČÍ NOROU 6

ŠIFRA 3

Vítejte v plastelínovém světě! Dostali jste Karla, jeho zpola vlastní sestru, jejich společného dědečka a Nikolu. V plastelínovém světě platí stejná pravidla dědění pro všechny rodičovské páry: tvar se dědí buď vždy po otci nebo vždy po matce a při dědění velikosti buď vždy převládne malost nebo vždy převládne velikost.

Prozrazení polohy dalšího stanoviště vám vymění přítomný organizátor za syna společného rodiče dětí a Nikoly. V tomto textu nehledejte žádnou šifru.

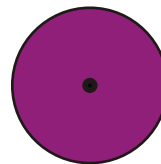
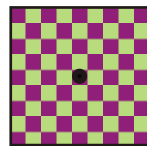
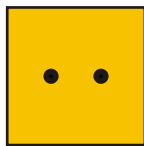
ukázka vymodelovaných plastelínových objektů



KRTČÍ NOROU 6

ŠIFRA 3

Toto je náhradní obrázkové zadání plně nahrazující plastelínové předměty. Zobrazuje všechny potřebné vlastnosti, šifru tak lze vyřešit i bez plastelíny. Řešení nakreslete na zadní stranu papíru. V tomto textu není nic k luštění.



Náhradní zadání vydáme v případě zničení plastelín během skladování nebo převozů před hrou.



KRTČÍ NOROU 6

POLOHA STANOVIŠTĚ 4

Vymodelovaný plastelínák odpovídá správnému řešení! Čtvrté stanoviště naleznete v jeskyni Nad Švýcárnou. Na důkaz vyřešení třetího úkolu předložte tento papír.



KRTČÍ NOROU 6

ŠIFRA 4

Tracing practice for the number 6 on a set of three horizontal lines. The page contains 14 rows of exercises:

- Row 1: A dashed number 6 followed by a solid number 6.
- Row 2: Two solid numbers 6.
- Row 3: A dashed number 6 followed by a solid number 6.
- Row 4: A solid number 6 followed by a larger solid number 6.
- Row 5: A solid number 6, a smaller solid number 6, a dashed number 6, and another solid number 6.
- Row 6: A solid number 6, a smaller solid number 6, and a dashed number 6.
- Row 7: Two solid numbers 6.
- Row 8: A solid number 6, a dashed number 6, and another solid number 6.
- Row 9: A solid number 6, a dashed number 6, and another solid number 6.
- Row 10: A solid number 6, a dashed number 6, and another solid number 6.
- Row 11: A solid number 6.
- Row 12: A solid number 6, a dashed number 6, and another solid number 6.
- Row 13: A dashed number 6.
- Row 14: A solid number 6, a dashed number 6, and another solid number 6.



KRTČÍ NOROU 6

ŠIFRA 5

voláme ➡ následovat
školo ➡ etapa
probere ➡ oblízat
slov ➡ eso
učils ➡ sít
gramatik ➡ skýva
kouzel ➡ vápno
kráse ➡ nika



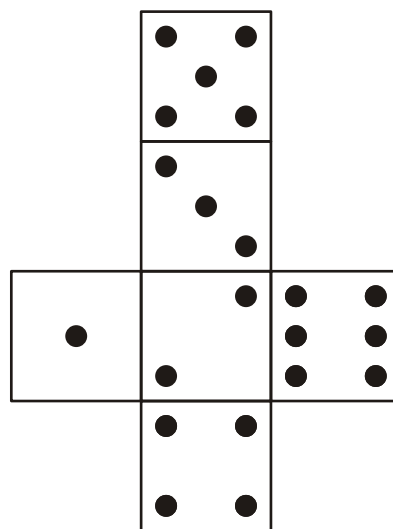
KRTČÍ NOROU 6

ŠIFRA 6

Šifrou je kostka. Na tomto papíru není nic k luštění.

šifra 6 — ukázka sítě modelu kostky

I	A	R	M	D	Í
D	C	J	D	M	H
O	V	Š	N	Ě	M
J	E	Ú	V	Z	
S	T	P	R	Ů	
Á	V	R	O	J	E
D	O	K	L	Ů	T
K	I	R	A	T	Y
A	M	H	A	N	I
Č	A				
S	K				
G	R				
Č	H				
A	Z				
T	E				
N	Ž				
S	L				



sítě hrací kostky ze startovní obálky

R	A	B	V	Á	
L	I	P	A	P	R
O	S	P	O	I	C
R	O	E	B	U	N
Ě	C	E	S	O	V
E	J	K	O	D	E
Č	A				
S	K				
G	R				
Č	H				
A	Z				
T	E				
N	Ž				
S	L				

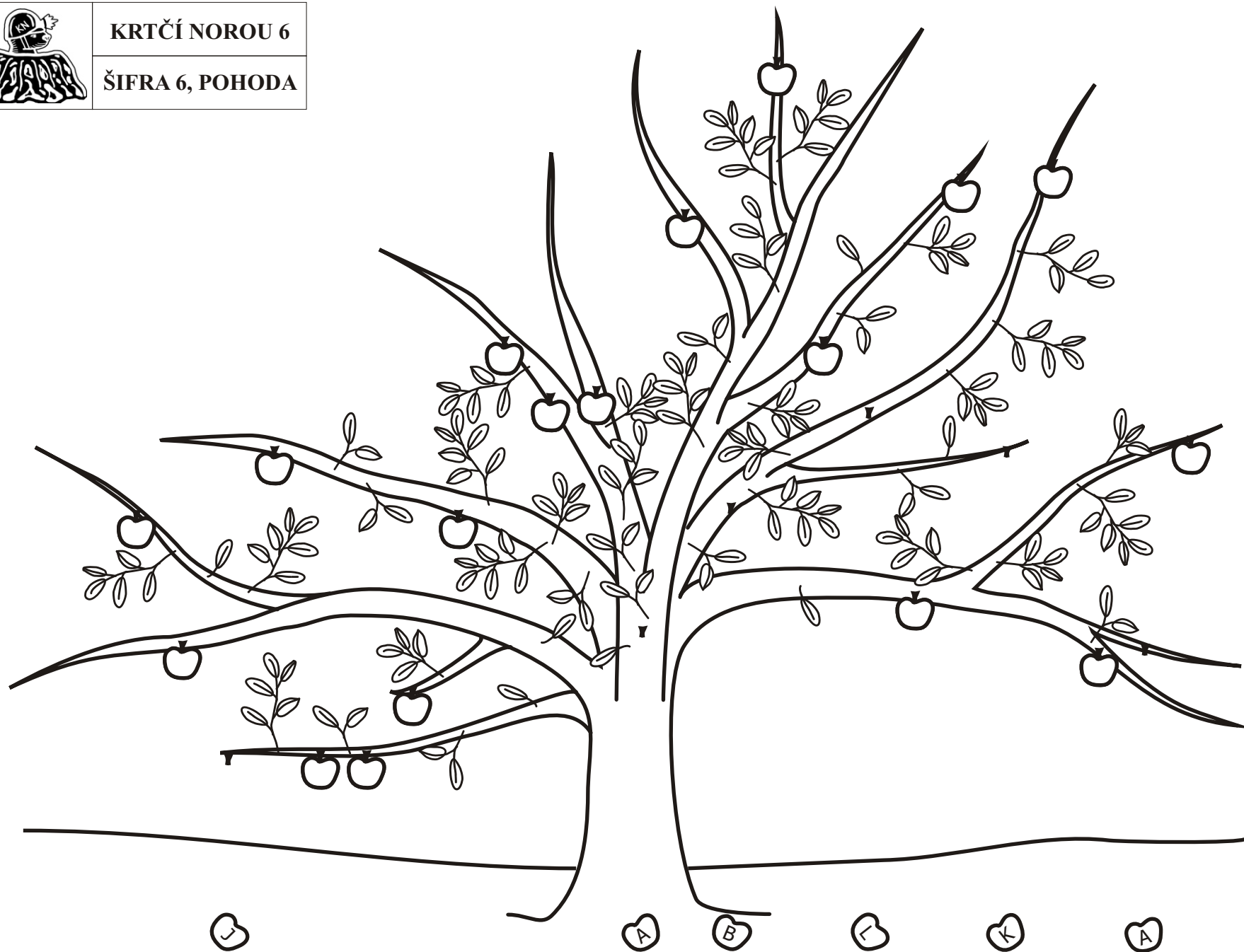
ukázka otevřeného modelu kostky





KRTČÍ NOROU 6

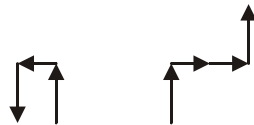
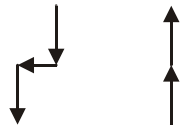
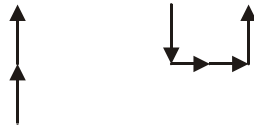
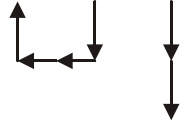
ŠIFRA 6, POHODA





KRTČÍ NOROU 6

ŠIFRA 7, VÝZVA





KRTČÍ NOROU 6

ŠIFRA 8, POHODA

Polohu devátého stanoviště určíte díky znalosti tajenky šifry podle následující převodní tabulky:

téma tajenky poloha stanoviště 9P

kožichy	Josefovské úd., rozc.
lidské tělo	kóta 477
paleta	křížek 825 m JZ
peníze	most 850 m JJZ
pohádky	pam. J. E. Purkyně
šestiúhelník	pam. J. Žalmana
šifrování	stud. Nad Doubskou
umělci	stud. Pod Hradem
vaření	vrchol Výškůvky
zemědělství	ŽST Adamov zastávka



KRTČÍ NOROU 6

ŠIFRA 8, VÝZVA

Z deníku okresního
školního inspektora

Dnes jsem byl na inspekci v jednom podivném gymnáziu. Asi je doporučím ke zrušení. Považte: v celé škole ani ne 120 žáků, ale přesto na ně plýtvají dvěma písmeny. Navíc ještě čtvrtina sedí mimo hlavní budovu v jakémsi přístěnku.

Hned po příchodu mne poslali do páté A. Zaujal mě žák ve druhé lavici, oblečený do červené a bílé. Na otázky odpověděl správně, tak jsem ho poplácal po rameni a představte si, úplně hořel. Další zastávkou byla 5. B. Ta, ačkoliv měla jenom jiné písmeno, byla úplně na druhé straně školy. Ve třetí lavici seděl takový chudáček, u nohou voda, svačinu mu snědl kolega a nad hlavou uvolněné cihly ve stropě. Proč ho tak mučili, nevím. K levé stěně školy přiléhala 1. A. Jen co jsem tam došel, praštil mě přes nos ukrutný zápach. Klučina z čtvrté lavice to tam celé pokálel.

V první A jsem ještě chvíli zůstal. Student z první lavice se zachoval duchapřítomně, natočil vodu z kohoutku a jal se umývat. (Dříve zmíněný znečišťovatel při tom málem začal hořet, ale to už mě nezajímalo, a proto jsem si ho již nezapsal.) Následovala návštěva v přístěnku. Byly v něm pouze dvě dlouhé řady lavic. Docela dost dětí bylo příliš aktivních, i když zrovna hrál školní rozhlas. Neslušně hlučného kluka úplně vpravo v první řadě jsem se zeptal, co ví o Paříži, řekl mi akorát její latinský název. Vrátil jsem se do hlavní budovy. Zabrousil jsem do 6. A a student z třetí lavice zbledl jak měsíc, jen co mě uviděl. Hned jsem vycouval — o dvě třídy, do 4. A. V první lavici seděl asi synek kominíka, tváře měl černé od sazí.

Nakonec jsem se zeptal ředitele, původem Rusa, proč ve škole mají tak málo studentů. Zamumlal cosi o tom, že by to stálo příliš energie.



KRTČÍ NOROU 6

ŠIFRA 7, POHODA

Z deníku okresního
školního inspektora

Dnes jsem byl na inspekci v jednom podivném gymnáziu. Asi je doporučím ke zrušení. Považte: v celé škole ani ne 120 žáků, ale přesto na ně plýtvají dvěma písmeny. Navíc ještě čtvrtina sedí mimo hlavní budovu v jakémsi přístěnku.

Návštěvu jsem zahájil v onom přístěnku. Děti tam zavřeli asi pro jejich hyperaktivitu. Ze druhé židle v první řadě kdosi vykřikoval něco o laciných cenách dobytka, zatímco na šestém místě druhé řady seděl imperialistický synek a nacpával se hamburgry. Raději jsem odešel do 7. A — tam ve čtvrté lavici odřené dítě kvílí jako rakouský horal, jak je učitel polévá desinfekcí. Ve vedlejší 8. A se prali dva neteční výrostci. Začal si ten ze druhé lavice, a přesto tvrdí, že prý on ne. Doufal jsem, že primáni nebudou tak zvlčelí, ale v áčku mě zcela vyvedli z omylu. Student ze čtvrté lavice to tam celé pokálel.

Po tom zápachu jsem musel na vzduch. Cestou jsem znovu zkontroloval přístěnek. Ve třetí lavici zadní řady sice seděl aktivní student chytrý jako rádio (zvládl vyjmenovat všechny planety sluneční soustavy a na tričku měl napsáno 92), ale jinak se nic nezměnilo.

Zpět v hlavní budově jsem se srazil se srabem ze čtvrté lavice 2. A, asi to byl Srb. V jiné chodbě dusil kamaráda hajzlík ze šprtské lavice 5. A. Už jsem toho měl dost a to jsem ani nebyl v žádném béčku. Po cestě ze školy okolo přístěnku potkávám nějakou cérečku, jak kouří opřená o zeď. Tu si pamatuji, ta přece seděla nalevo od prvního studenta, co jsem ve škole viděl. To je ale holubník.

Nakonec jsem se zeptal ředitele, původem Rusa, proč ve škole mají tak málo studentů. Zamumlal cosi o tom, že by to stálo příliš energie.



KRTČÍ NOROU 6

ŠIFRA 9, VÝZVA

Rozhovor z interního diskusního fóra autorů KN 6

- ▶ Hlásím Alešovi, že jsme si konečně udělali čas připravovat hru.
- ◀ Něco mě napadlo, nápad vám pošlu, jen aby to pak někdo dal.
- ▶ Ok, konečně, chtělo by to nějaké hodně zajímavé luštění.
- ◀ Ano, to mě taky napadlo, do toho jdu.
- ▶ Pošlem je tedy k Novému hradu?
- ◀ To je o ničem, ta zřícenina je příliš nudná.
- ▶ Víš to jistě? — hm, tak co takhle Starý hrad?
- ◀ Příliš zapeklité umístění, LOL.
- ▶ A jinde na mapě vidím ještě Čertův hrádek.
- ◀ Fuj, máš úplně špatný vkus.
- ▶ Trochu náročnější by byl přesun k bývalé šamotce.
- ◀ Tam raději ne, máme přece jiný plán.
- ▶ Ok, tak co třeba Výří skála?
- ◀ Nee, moc vzdálená, týmy by nedošly včas.
- ▶ Tomášova sestřenice se vdávala v kapli v Olešné.
- ◀ To snad nemyslíš vážně. :-E
- ▶ Dobře, ještě se mi líbí kóta 470.
- ◀ Mně ne, tam budou chodit haluziči.
- ▶ Slibně mi vychází památník J. Žalmana.
- ◀ Kde bude další šifra, máš prý na mysli nějaký dobrý flek.
- ▶ Určitě jo, ale teď se zaměřme na důležitější věci.
- ◀ Musíme objednat trička pro vítěze, z loňska zbyla jen velikost S.
- ▶ Eště zbývá měsíc do hry a stále máme hodně práce.

Příští stanoviště není u památníku J. Žalmana. V tomto textu nehledejte šifru.




KRTČÍ NOROU 6

ŠIFRA 10, VÝZVA

	<table border="1"><tbody><tr><td>H</td><td>S</td><td>T</td><td>U</td><td>D</td><td>S</td></tr><tr><td>R</td><td>U</td><td>A</td><td>E</td><td>C</td><td>Z</td></tr><tr><td>D</td><td>T</td><td>N</td><td>I</td><td>A</td><td>D</td></tr><tr><td>M</td><td>K</td><td>A</td><td>O</td><td>P</td><td>O</td></tr><tr><td>D</td><td>S</td><td>T</td><td>O</td><td>K</td><td>N</td></tr><tr><td>O</td><td>A</td><td>U</td><td>Y</td><td>J</td><td>Z</td></tr></tbody></table>	H	S	T	U	D	S	R	U	A	E	C	Z	D	T	N	I	A	D	M	K	A	O	P	O	D	S	T	O	K	N	O	A	U	Y	J	Z
H	S	T	U	D	S																																
R	U	A	E	C	Z																																
D	T	N	I	A	D																																
M	K	A	O	P	O																																
D	S	T	O	K	N																																
O	A	U	Y	J	Z																																

	KRTČÍ NOROU 6		
	ŠIFRA 11, VÝZVA		

	KRTČÍ NOROU 6		
	ŠIFRA 9, POHODA		

	KRTČÍ NOROU 6		
	ŠIFRA 9, POHODA		

Poznámka: příští stanoviště (13) je dál než 2 km odtud.

Poslední zadání slouží k propadnutí z Výzvy 9 a 10 do Pohody, vydává se jinde než standardní zadání Pohoda 9, proto vypadá jinak.

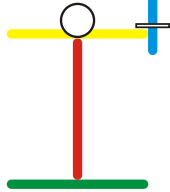


KRTČÍ NOROU 6

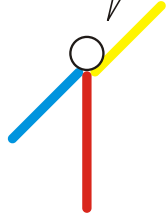
ŠIFRA 13

Výsledkem šifry je české slovo, které označíte organizátorům ve sportovní hale 120 metrů VJV odtud. Bez hesla tam nechodte. V tomto textu není nic k luštění.

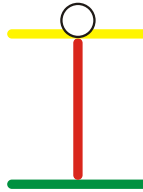
Jsme žoldáci bez domova.



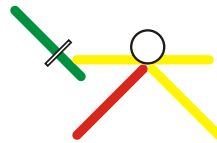
Někteří i bez končetin.



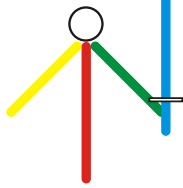
A vesměs plácáme blbosti.



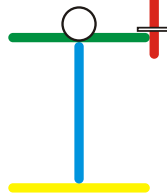
Uctívá poklona.



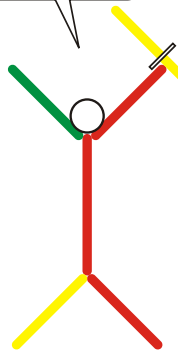
Vlastně bychom mohli úplně mlčet.



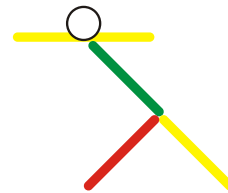
I hlavy by nám mohli postínat.



Ticho tam, já se chci vrátit domů živý.

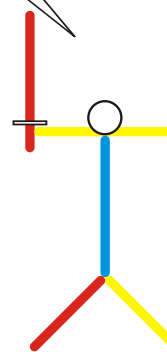
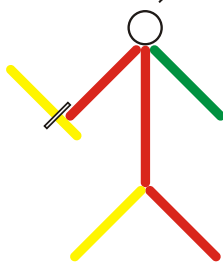


Ještě že jsem uhnul, snad se domů nakonec dostanu.



A já domek. Jako malovanej.

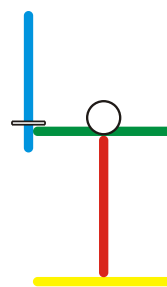
Já tam mám pěknou ženu.



Nekecejte a radši se podívejte, kde to jste.



Já bych věděl...



S*** na vás, jdu domů...

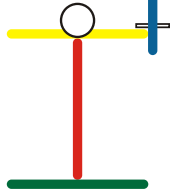


KRTČÍ NOROU 6

ŠIFRA 13

Toto je zjednodušená varianta šifry. Řeší se stejným způsobem jako standardní zadání. V tomto textu není nic kluštění.

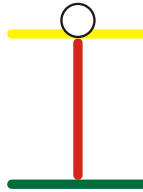
Jsme žoldáci bez domova.



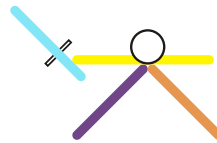
Někteří i bez končetin.



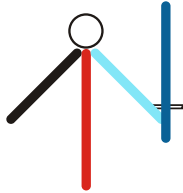
A vesměs plácáme blbosti.



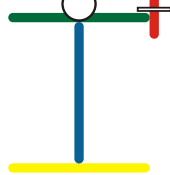
Uctívá poklona.



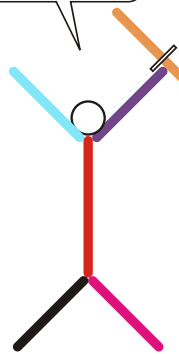
Vlastně bychom mohli úplně mlčet.



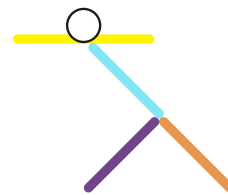
I hlavy by nám mohli postínat.



Ticho tam, já se chci vrátit domů živý.

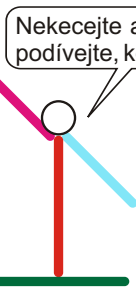
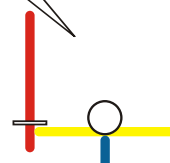
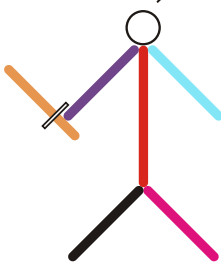


Ještě že jsem uhnul, snad se domů nakonec dostanu.



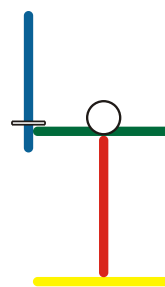
A já domek. Jako malovanej.

Já tam mám pěknou ženu.



Nekecejte a radši se podívejte, kde to jste.

Já bych věděl...



S*** na vás, jdu domů...

Zjednodušené zadání máme nachystáno pro případ, kdyby hra byla příliš těžká nebo počasí bránilo hráčům v přemýšlení.



KRTČÍ NOROU 6

TÝMOVÝ ÚKOL (14)

Zadání úkolu

Příchodem na toto stanoviště se vám zastavil počítaný čas. Už zbývá jen splnit závěrečný týmový úkol. Každému z vašeho týmu přilepíme na záda nálepkou s jedním písmenem. Úkolem týmu je, aby všichni uhadli svá písmena. Neúplným týmům bude simulovat členy papír s nálepkou.

Písmena dohromady tvoří pětispisemné smysluplné slovo, podstatné jméno v prvním pádě jednotného čísla, které nemá žádná dvě písmena stejná. Uvažujte pouze písmena anglické abecedy, necht' slova obsahující jiná písmena neexistují.

Až si budete všichni jistí, oznámíte svá písmena v pořadí smysluplného slova dohlížejícímu organizátorovi. Pokus je úspěšný pouze pokud všichni řeknou správně své písmeno v pořadí smysluplného slova do pěti minut od začátku pokusu.

Na splnění úkolu a získání bodů máte tři pokusy. Bodový zisk nezávisí na tom, ve kterém pokusu se vám podaří úkol splnit. V případě neúspěchu ve všech pokusech nedostanete body žádné.

Povolené a zakázané způsoby chování

Je zakázáno všechno kromě přemísťování lidí, zvedání rukou, pozorování písmen, pozorování zvednutých rukou spoluhráčů a samostatného přemýšlení. V případě porušení zákazu budete napomenuti, po třetím porušení (nebo prvním hrubém porušení) pravidel se váš pokus považuje za neúspěšný. Nesmíte úmyslně sledovat chování ostatních týmů — nyní i při plnění úkolu.

Za neúspěšný pokus si vysloužíte desetiminutovou penalizaci k příchodu do cíle.

Podrobněji ke strategii

Na začátku si smíte vzájemně okoukat písmena, pak musíte stát v řadě. Každý se může dívat na záda ostatních. Každý smí přemísťovat ostatní členy týmu. V každém okamžiku smí být přemísťován nanejvýš jeden člověk sám nebo jedním jiným člověkem. Nepřemísťování nebo nepřemísťující musí stát v řadě otočení čelem směrem k dohlížejícímu organizátorovi.

Každý smí zvednout jednu ruku na znamení toho, že si je právě upřímně jistý svým písmenem, signál zvednutí ruky nesmí nést žádný jiný význam. Pokud má každý člen týmu zvednutou ruku, znamená to, že chcete oznámit svá písmena organizátorovi.

Po celou dobu provádění úkolu nesmíte především mluvit nebo jakkoli nonverbálně komunikovat (kromě přemísťování a zvedání rukou). Celou strategii týmu si musíte pamatovat, zakazujeme používat jakékoli pomůcky (papír, tužku, popsání rukou). Mezi zakázané strategie dále patří hlavně sdělování písmen pomocí jejich číselné hodnoty.

Cvičná písmena

Dostáváte nálepky se čtyřmi cvičnými písmeny, na kterých si sami můžete vyzkoušet svou strategii (jeden z vás nalepí po jednom písmeni ostatním). Využití cvičného slova je dobrovolné.

Jak začít

Před zahájením plnění úkolu se smíte na cokoli ohledně úkolu zeptat volného organizátora úkolu.

Až budete mít domluvenou strategii, oznámte začátek svého pokusu volnému organizátorovi kontrolujícímu plnění úkolu. Po krátkém vysvětlení vaší strategie vám rozdá písmena. Od té chvíle se musíte chovat výše uvedeným způsobem. Není-li žádný takový organizátor volný, vyčkejte ve frontě, čas se vám nepočítá. Hodně štěstí!

Po splnění úkolu

Až úspěšně dokončíte hru, zkuste vymyslet nějaké pořádně zapeklité pětispisemné slovo splňující výše uvedené podmínky. Vybrané slovo organizátoři předvedou při vysvětlování postupů luštění šifer.

název týmu

první pokus

čas příchodu do cíle

výsledný čas ukončení hry

druhý pokus

třetí pokus